PLANEACIÓN METODOLÓGICA DEL APRENDIZAJE POR PROYECTOS

PROGRAMA DE FORMACIÓN: TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	CÓDIGO: 228118	VERSIÓN: 1	N° FICHA: 3002645
PROYECTO: IMPLEMENTACIÓN DE UN PLAN DE TRANSFORMACIÓN DIGITAL PARA EL FORTALECIMIENTO DE LAS ACTIVIDADES DE TECNOLOGÍAS POR MEDIO DE IoT, ROBÓTICA Y DISEÑO WEB PARA LAS MI PYMES DEL MUNICIPIO DE CISNEROS.			CÓDIGO: 228118
EQUIPO DE DESARROLLO CURRICULAR:	INSTRUCTOR GESTOR DEL PROYECTO: GERMAN GABRIEL LEAL FLOREZ		

Actividad de proyecto	Competencia	Resultados de aprendizaje	Horas por actividad	Fecha de ejecución de la actividad		Días de ejecución de la actividad							Hora		Ambientes de Aprendizaje	Área o competencia de Apoyo	Instructor ejecutor de la actividad
				Inicia	Termina	L	M	M	J	V	S	D	Inicio	Fin			
AP04 -ESTRUCTURAR PROCESOS LÓGICOS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMOS TENIENDO EN CUENTA LOS DIAGRAMAS DE CASO DE USO	DISEÑAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON PROCEDIMIENTOS Y REQUISITOS TÉCNICOS	01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA. 02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS. 03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES. 04 VERIFICAR LOS ENTREGABLES DE LA FASE DE DISEÑO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE ANÁLISIS.	160	01/04/2025	30/04/2025	X	X	X	X	X			2:00:00 pm.	10:00:00 p.m.	POLIVALENTE No.4		GERMAN GABRIEL LEAL FLOREZ

Evidencia ND 10
Abril de 2025